












HORAIRE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
Rassemblement et présences	9H00 A 9H15				
ACTIVITE 1 (9h15 A 10H15)	BRISE-GLACE (DEVANT CDP)		LE DIAMANT VOLÉ (DEVANT CDP) 	LES DETECTIVES PRIVÉS (DEVANT CDP) 	LE DÉFI DES ESPIONS (R-115)
COLLATION	10H15 A 10H30				
ACTIVITE 2 (10H30 A 11H30)	LE MEASSAGE CODÉ (DEVANT CDP)		DÉTECTIVE EN VACANCES (PISCINE LAURIER)	LE VOL DU MUSÉE (GYM)	UN ESPION À L'EAU (PISCINE CDP)
DINER	11H30 A 12H30				
ACTIVITE 3 (12H30 A 13H30)	L'IMPOSTEUR DU CDP  (SALLE COM)	<h1 style="text-align: center; color: green;">ESPION</h1> 	DINER COLLECTIF  (PARC LAURIER)	 LES ENIGMES SECRÈTES (MARQUETTE)	LE PLAN MACHIA-VÉLIQUE  (SPC)
ACTIVITE 4 (13H30 A 14H30)	LE COSTUME PARFAIT (DEVANT CDP)		 (PARC LAURIER)	ENQUÊTE AQUATIQUE (JEUX O MARQUETTE)	SOUS LES PROJECTEURS (SPC)
COLLATION	14H30 A 14H45				
ACTIVITE 5 (14H45 A 15H45)	L'ESPION DISPARU  (R-115)		LA FAUSSE IDENTITÉE  (C2)	MISSION IMPOSSIBLE (MARQUETTE)	
Rassemblement et présences	15H45 A 16H00				

Animateur(s) : CACTUS

Les horaires sont sujets à changements sans préavis. Vêtements confortables en tout temps. Les jeunes doivent avoir dans leur sac tous les jours : un bon lunch, 2 collations, une bouteille d'eau, un chapeau, une serviette, un maillot de bain, une crème solaire.